

Отвечает: Олег Назаров

Катрина, добрый день!

Вот, что пишет апостол Павел: "Наше же жительство - на небесах, откуда мы ожидаем и Спасителя, Господа нашего Иисуса Христа, Который **уничтоженное тело наше преобразит так, что оно будет сообразно славному телу Его**, силою, которою Он действует и покоряет Себе все" (Фил.3:20,21).

Иисус после Своего воскресения вознесся на небо в славленном теле. Подобное тело будет у каждого праведника. Когда это будет Павел раскрывает в двух других отрывках.

Отрывок первый: "Ибо сие говорим вам словом Господним, что мы живущие, оставшиеся до пришествия Господня, не предупредим умерших, потому что Сам Господь при возвещении, при гласе Архангела и трубе Божией, сойдет с неба, и

мертвые во Христе воскреснут

прежде; потом мы, оставшиеся в живых, вместе с ними

восхищены будем на облаках

в сретение Господу на воздухе, и так всегда с Господом будем. Итак утешайте друг друга сими словами" (1Фесс.4:15-18).

Мертвые праведники (те, кто во Христе) будут воскрешены в день второго пришествия. Они же будут взяты на небо к Господу. Но на небо войдет человек в обновленном теле.

Об этом читаем дальше. Отрывок второй: "Говорю вам тайну: не все мы умрем, **но все изменимся**

вдруг, во мгновение ока, при последней трубе; ибо вострубит, и мертвые воскреснут нетленными, а мы изменимся. Ибо

тленному сему надлежит облечься в нетление

, и

смертному сему облечься в бессмертие

. Когда же тленное сие облечется в нетление и смертное сие облечется в бессмертие, тогда сбудется слово написанное: поглощена смерть победою" (1Кор.15:51-54).

Все воскрешенные праведники будут изменены: изменения приведут праведников в соответствие с вечными условиями жизни с Богом. **"тленному сему надлежит облечься в нетление**

облечься в бессмертие

". Все тленное и все смертное будет преобразовано и приведено в соответствие со славным телом Самого Господа Иисуса.

Желаю вам быть в числе праведников, которые обретут славленное тело для вечного жительства рядом со Спасителем.

Пусть Господь вас благословит!

