

**Отвечает: Виктор Белоусов**

Аноним спрашивает: "Наказывай. В Библии столько мест о наказании: Притчи 13:24-25, 19:18, 23:14, 29:17.

Можно подумать, что единственная задача верующего отца в воспитании детей наказывать. Некоторые отцы так увлекаются этими наказаниями, что порой даже не могут объяснить за что они наказывают своих детей!

А как же место не раздражайте детей ваших - Ефесеянам 6:4?

Как можно называть, не раздражая?"

Мир Вам!

4 Слушай, Израиль: Господь, Бог наш, Господь един есть;

5 и люби Господа, Бога твоего, всем сердцем твоим, и всею душою твоею и всеми силами твоими.

6 И да будут слова сии, которые Я заповедую тебе сегодня, в сердце твоём.

7 и внушай их детям твоим и говори о них, сидя в доме твоём и идя дорогою, и ложась и вставая;

8 и навязывай их в знак на руку твою, и да будут они повязкою над глазами твоими,

9 и напиши их на косяках дома твоего и на воротах твоих.

(Втор.6:4-9)

Изначальная идея - научить, а не наказывать.

Притчи учат что нельзя смиряться с нежеланием ребенка учиться. Крайний инструмент и аргумент - наказание. Наказание - это последствие. Пусть лучше накажет родные мамапапа и покажет что так делать не нужно, чем во взрослой жизни БУДУТ наказывать чужие тети и дяди, при этом достаточно жестоко и безжалостно. Лучше хорошие и эффективные привычки с детства, чем печальная и бестолковая жизнь во взрослом будущем. Данный вопрос касается не только наказания, но воспитания в целом.

Возможность наказания не оправдывает озлобленность и беспомощность родителей, когда наказание делается из чувства мести и нужды на ком-то сорвать злость. В воспитании нужна мудрость и любовь. Наказание - это отрицательное подкрепление нежелательного поведения (условный рефлекс). Но это далеко не единственный метод.

Это сейчас, в XXI веке, физическое наказание детей выглядит каким-то диким. Еще 100 лет назад это было абсолютной нормой. Как и 200, так и 3000 лет назад. Что реально улучшилось или ухудшилось в социальной культуре за последние полтора века?

Благословений Божьих,

Виктор